Приложение1 к приказу

№ \_\_\_\_\_\_

УТВЕРЖДЕНО

приказом краевого государственного

автономного нетипового

образовательного учреждения

«Краевой центр образования»

от -----------

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о краевой квест-игре для обучающихся 5-7 классов «Финквест»**

1.1 Положение о проведении краевой квест-игры для обучающихся 5-7 классов «Финквест» (далее квест-игра), определяет цели, задачи, сроки, порядок и состав участников квест-игры.

1.2 Данная квест-игра направлена на развитие социальных компетенций и формированию финансовой грамотности школьников.

1.3 Квест-игра реализуется при поддержке Министерства образования и науки Хабаровского края.

1.4 Информация о ходе и результатах квест-игры размещается на страницах сетевого проекта на сайте <https://fin.kco27.ru/>

 Участие в квест-игре бесплатное.

**2. Цели и задачи сетевого проекта**

**2.1 Цель мероприятия –** познакомить участников с основными финансовыми услугами, оказываемыми финансовыми учреждениями, с механизмами эффективного управления личными финансами.

**2.2 Задачи квест-игры:**

* выявление и развитие у учащихся общеобразовательных учреждений творческих способностей и интереса к активной деятельности в сфере финансового просвещения;
* выявление, поддержка и развитие оригинальных проектных идей в сфере финансового просвещения;
* повышения финансовой грамотности и ответственного финансового поведения детей;
* создание благоприятных условия для финансовой социализации;
* создание условий для распространения и популяризации знаний в области финансовой грамотности.

**3. Предметные области**

Основы финансовой грамотности, обществознание, информатика и информационные технологии

**4. Организация квест-игры.**

4.1 Организатором квест-игры является Краевое государственное автономное нетиповое образовательное учреждение Краевой центр образования г. Хабаровска.

* 1. Авторы и координаторы квест-игры:
* Федоренко К.И., методист центра инновационной поддержки проектов и программ КГАНОУ КЦО
* Пивоварова А.А., методист центра инновационной поддержки проектов и программ КГАНОУ КЦО
* Елистратова М.А., техник центра технической поддержки и медиаобразования КГАНОУ КЦО

4.3 Жюри квест-игры определяет победителей и призеров в соответствии с критериями оценивания каждого этапа проекта.

**5. Участники квест-игры**

5.1 Квест-игра проводится среди команд образовательных учреждений Хабаровского края, заявивших о намерении принять в ней участие.

5.2 Команды образовательных учреждений формируются из состава обучающихся 5-7 классов в составе 5 человек под руководством 1 педагога.

5.3 От одного образовательного учреждения может принять участие не более чем одна команда. Для участия в квест-игре капитану команды необходимо заполнить Заявку в яндекс-форме по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/661f5e955d2a0632805134df/>

5.4 Участники квест-игры строго следуют всем этапам ее проведения.

**6. Сроки, этапы и ход проведения сетевого проекта**

Квест-игра проводится **с 26.04.2024 г. по 17.05.2024 г**. и включает в себя следующие этапы:

**1 этап** **с 22.04. - 6.05.2024 г. - «Мы с финансами на «Ты»** - заочный этап, создание видео-визитки команды (см. Приложение 3)

**2 этап 7.04 по 16.05.2024 г.** – подготовка к очному этапу, постановка мини-сказки на тему финансовой грамотности

**3 этап 17.05. 2024 г.** – проведение очного этапа на базе Краевого центра образования г. Хабаровска, презентация домашнего задания (см. Приложение 4), участие в квест-игре. Подведение итогов.

Волонтеры, задействованные в подготовке команд – участниц Игры, для получения волонтерских часов, подают заявку на по ссылке <https://dobro.ru/event/10703029>

**7. Подведение итогов и награждение**

8.1 Жюри оценивает работы команд на каждом этапе сетевого проекта в соответствии с критериями. Все участники мероприятия получат сертификаты, победители и призеры - дипломы.

**8. Соблюдение авторских прав**

9.1 Авторские права на созданные в рамках квест-игры работы сохраняются за участниками квест-игры.

9.2 Организаторы квест-игры оставляют за собой право некоммерческого использования работ (размещение в средствах массовой информации, печатных сборниках и в Интернет), с обязательной ссылкой на авторов по завершении квест-игры.

9.3 В работах участников могут быть использованы материалы, не только созданные самостоятельно, но и заимствованные из различных источников. При использовании заимствованных материалов участники квест-игры должны соблюдать Закон РФ «О защите авторских и смежных прав», что должно быть отражено в работе.

9.4 Организаторы квест-игры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с нарушением авторских прав, а работы, оказавшиеся в такой ситуации, с участия в сетевом проекте снимаются.

**9. Контактная информация**

Пивоварова Алена Андреевна 89141626366 alenachka9907@mail.ru

Федоренко Клара Ивановна 89625860642 patriot2024habarovsk@mail.ru

Елистратова Мария Александровна 89638156382

**Приложение 3**

**«Мы с финансами на «Ты»: требования к видео визитке**

1. Визитная карточка команды должна быть представлена в виде видеоролика.
2. Видеовизитка должна содержать краткое сообщение о команде, о населённом пункте, о цели участия в проекте и информацию о своей миссии в изучении вопросов в области финансового просвещения.
3. Продолжительность видеовизитки не должна превышать 3 минут. Минимальная продолжительность – 30 секунд. Формат записи - mp4.
4. Участник должен опубликовать видеоролик на личном аккаунте VK с открытым доступом к просмотру видео. Видео или ссылку на видео необходимо направить на почту alenachka9907@mail.ru

Критерии оценивания визитных карточек:

* Отражение особенностей команды (атрибутики, ценностей, истории, философии, достижений и т.д.) (максимум – 5 баллов);
* Оригинальность идеи (максимум – 5 баллов);
* Сценарий и информативность (максимум – 5 баллов);
* Качество монтажа или анимации (максимум – 5 баллов);
* Соблюдение временного регламента: не более 3 минут (максимум – 5 баллов).

**Итого: 25 баллов**

**Приложение 4**

**Критерии оценивания мини-сказки**

Мини-сказка — это сценка, которую должна представить команда, прошедшая в очный этап квест-игры. Мини-сценка должна отражать тему финансовой грамотности.

За основу можно взять существующие литературные произведения или же придумать собственный сюжет.

Временной регламент 5 минут

Критерии оценивания

1. Оригинальность идеи – макс. 5 баллов
2. Артистичность участников – макс. 5 баллов
3. Отражение темы финансовой грамотности – макс. 5 баллов
4. Соблюдение регламента выступления – 5 баллов

**Максимальное количество баллов-20 балла**